

BMATHTARREK LAGUNTZA BEHAR DUTE!

IKASTURTEA AMAITU DA, ETA KRIKTARRAK OPORRETAN DAUDE. UDAKO EGUN LUZEEZ GOZATZEN ARI DIRA... BAINA LASAITASUNAK GUTXI IRAUN DU! HONTZ BATEK PRESAZKO ESKUTITZ BAT EKARRI DU.



KAIKO, KRIKTARRAK!

ZUEN LAGUNTZA BEHAR DUGU. BIHAR GALI ETA LEOREN URTEBETETZEA DENEZ, PASTEL BAT EGIN NAHI GENUEN, BAINA OHARTU GARA OSAGAI PILA BAT DESAGERTU EGIN DIRELA.

NOLA DA POSIBLE? ZUEK OSO BURU-ARGIAK ZARETE. SEGURU ZERBAIT BURURATZEN ZAIZUELA OSAGAIK AURKITZEKO! OSO GARRANTZITSUA DA.

BMATHTARRAK

LAGIN DIGITALA
DA HAU

Eskuratu Enigmath
deskontuarekin!

<http://qr.innovamat.com/enigmath-eu>



LAGUNDU KRIKTARREI ETA BMATHTARREI ERRONKA GUZTIAK EBAZTEN DESAGERTUTAKO OSAGAIK AURKITZEKO!

PASA ORRIA, ETA EKIN ABENTURARI!



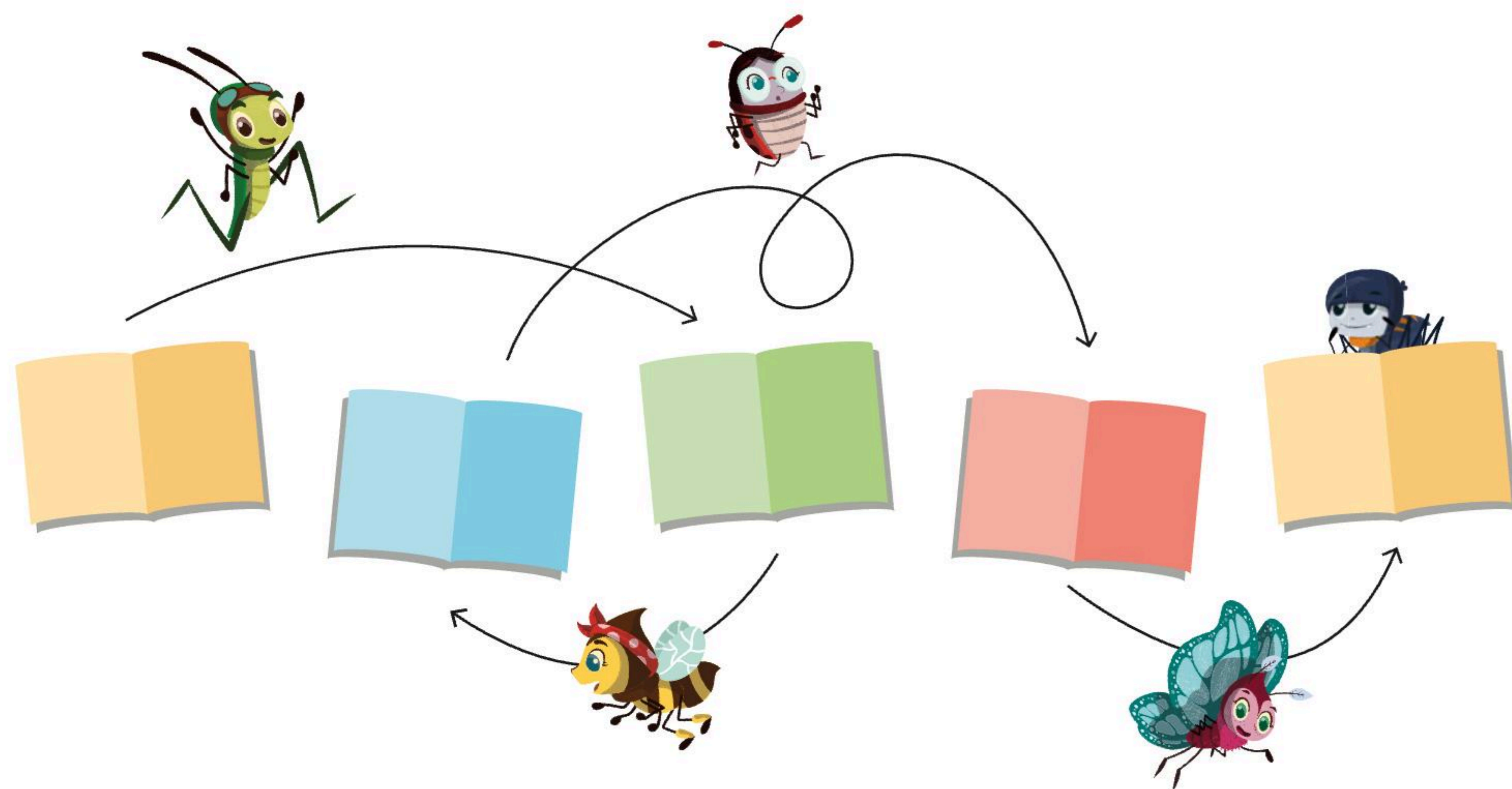
KAIKO, FAMILIA!

Ebatzi elkarrekin Enigmatheko erronkak!

ZER DA ENIGMATH?

Enigmath erronka matematikoen koaderno da. Bertan, etxeko txikiek abentura zirrargarri bat biziko dute, bmathtarren eta krikhtarren lagun taldea protagonista dituen. Istorioan zehar **lau bide** egingo dituzte, eta bide bakoitzak bere eszenatokia du: **basoa, hiria, Izotzaren lurraldea** eta **basamortua**. Gainera, bide bakoitzak 4 erronka ditu, hau da, 16 guztira (bakoitza orrialde bikoitz batean), eta bideen amaieran jarduera ludiko eta manipulatio bat aurkituko dute. Guztira, **erronka matematikoz jositako 40 orrialde** baino gehiago, eskolan eraikitzen dituzten eduki matematikoak berrikusteko. Horrez gain, hamaika galdera aurkituko dituzue harago joateko eta arrazoiketa bultzatzeko, ideiak lotzeko, komunikatzeko eta problemak ebazteko.

Orrialdeak ez daudenez ordenatuta, erronka bakoitzaren amaieran ohar bat aurkituko duzue abenturak zer orrialdetan jarraitzen duen jakiteko. Horrela, hurrengo orrialdea ondorioztatzen saiatzen zareten bitartean, **batuketa** eta **kenketa** kontzeptuak ere landuko dituzue.



LAGIN DIGITALA
DA HAU

Eskuratu Enigmath
deskontuarekin!

<http://qr.innovamat.com/enigmath-eu>



Gainera, koadernoaren amaieran, sinbolo hau duten erronkak ebazteko behar dituzuen **eranskailuak** aurkituko dituzue. Erronka bakoitzaren izarra eta dagozkion eranskailuak kolore berekoak dira.



Erronka batzuek **dadoaren** ikurra dute. Azken orrialdeetan kubo baten garapena aurkituko duzue: munta ezazue adierazitako erronketan erabiltzeko.

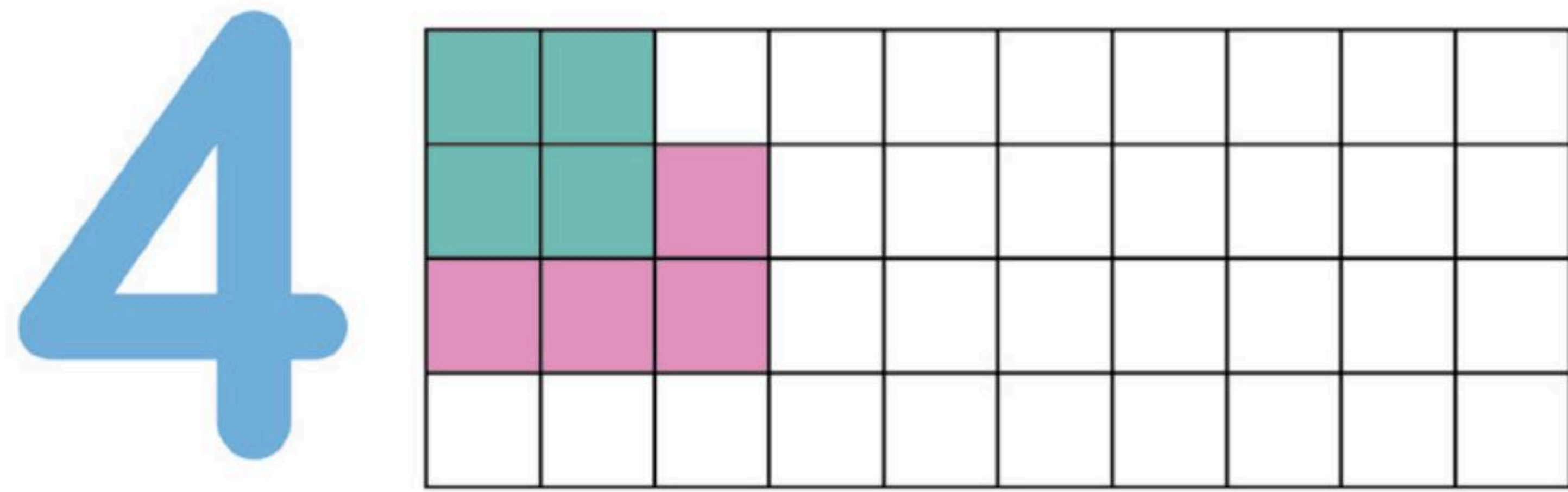
Eta, amaitzeko, **posterra!** Zabaldu eta zintzilika ezazue nahi duzun lekuan. Atzeko aldean jardueren **erantzunak** aurkituko dituzue, baita jarduera bakoitzean ahalik eta gehien sakontzeko aholkuak ere.



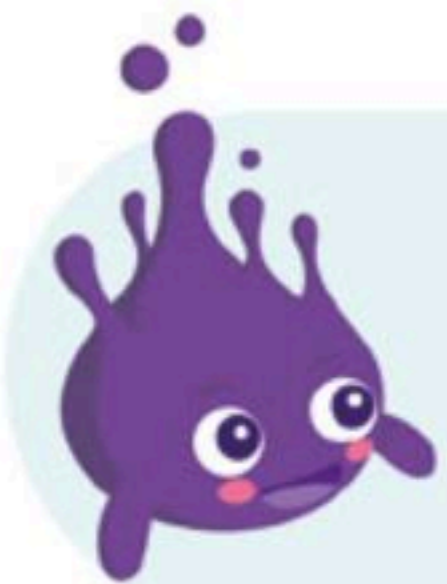


ZIUR NAGO OSAGAIREN BAT BASOAN
EZKUTATUTA DAGOELA... ERRONKA HAUEK
EBATZIKO DITUGU, EA AURKITZEN DUGUN!
LAGUNDUKO AL DIGUZU?

1. JARRAITU 4 LAUKIKO IRUDIAK MARGOTZEN. LAUKI GUZTIAK MARGOTU
BEHAR DITUZU!



ZENBAT IRUDI EGIN DITUZU? -----

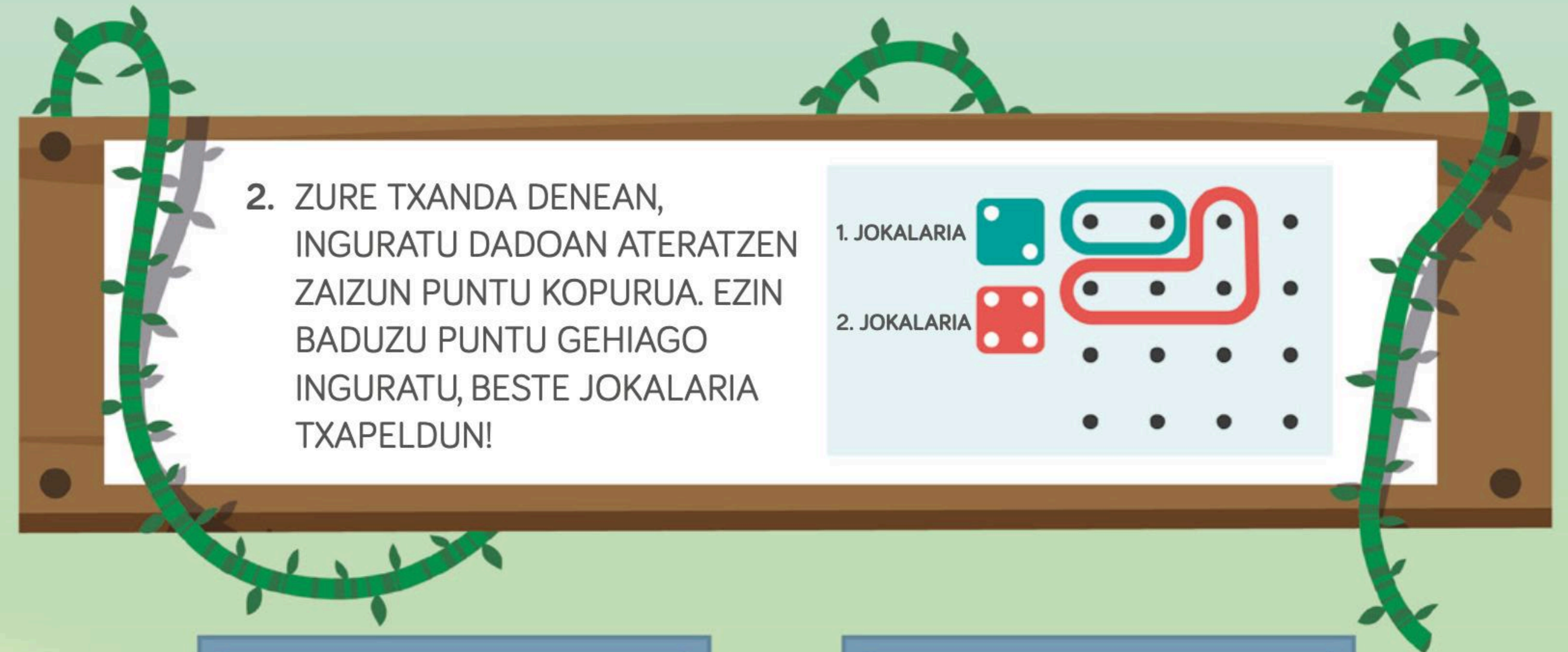


ERANSKAILUETAN ZUK MARGOTUTAKO FORMAREN
BAT BADAGO, ITSATS EZAZU "BAI" DIOEN TOKIAN.
EZ BADAGO, ITSATSI "EZ" DIOEN TOKIAN.



BAI

EZ

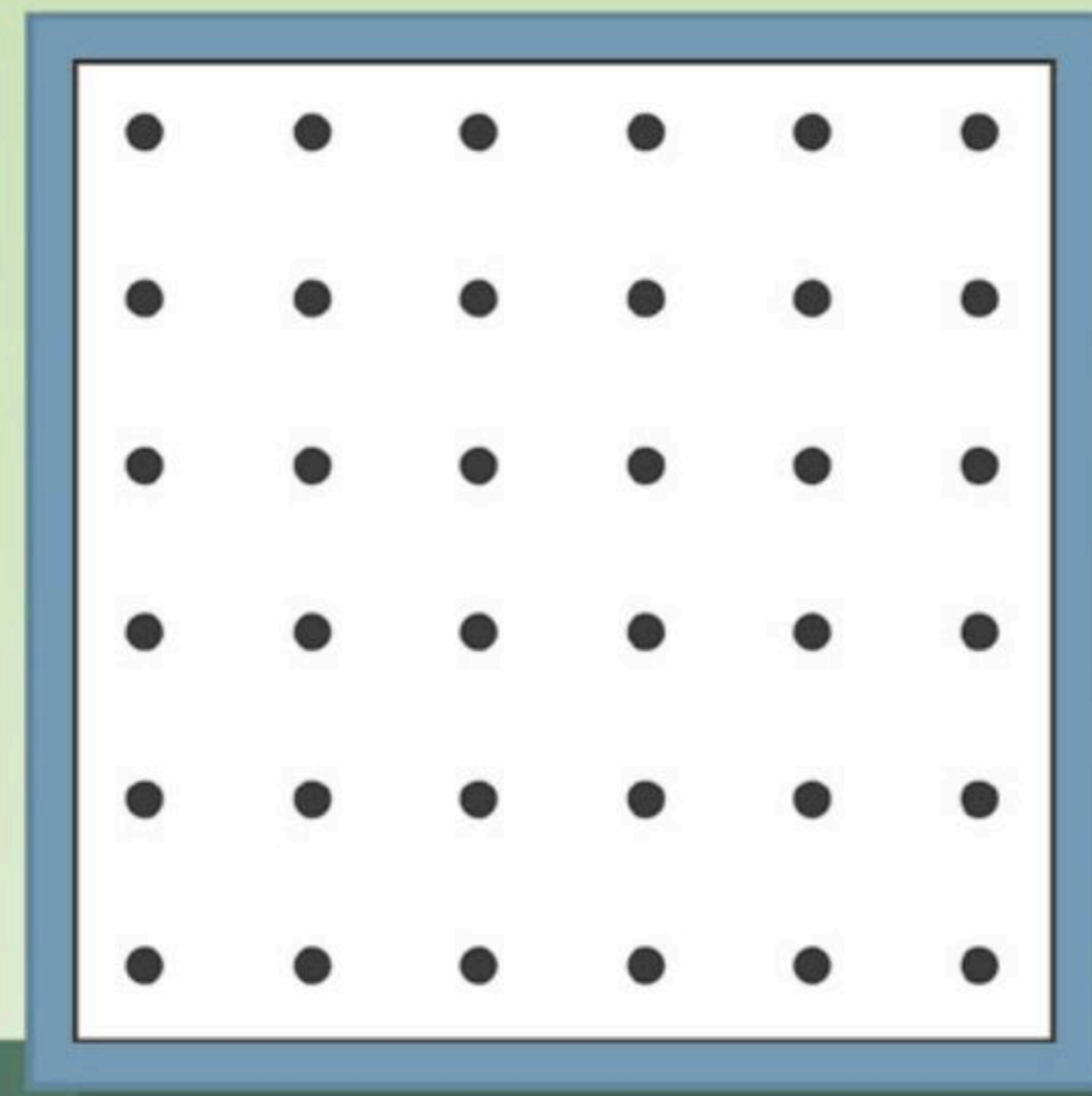
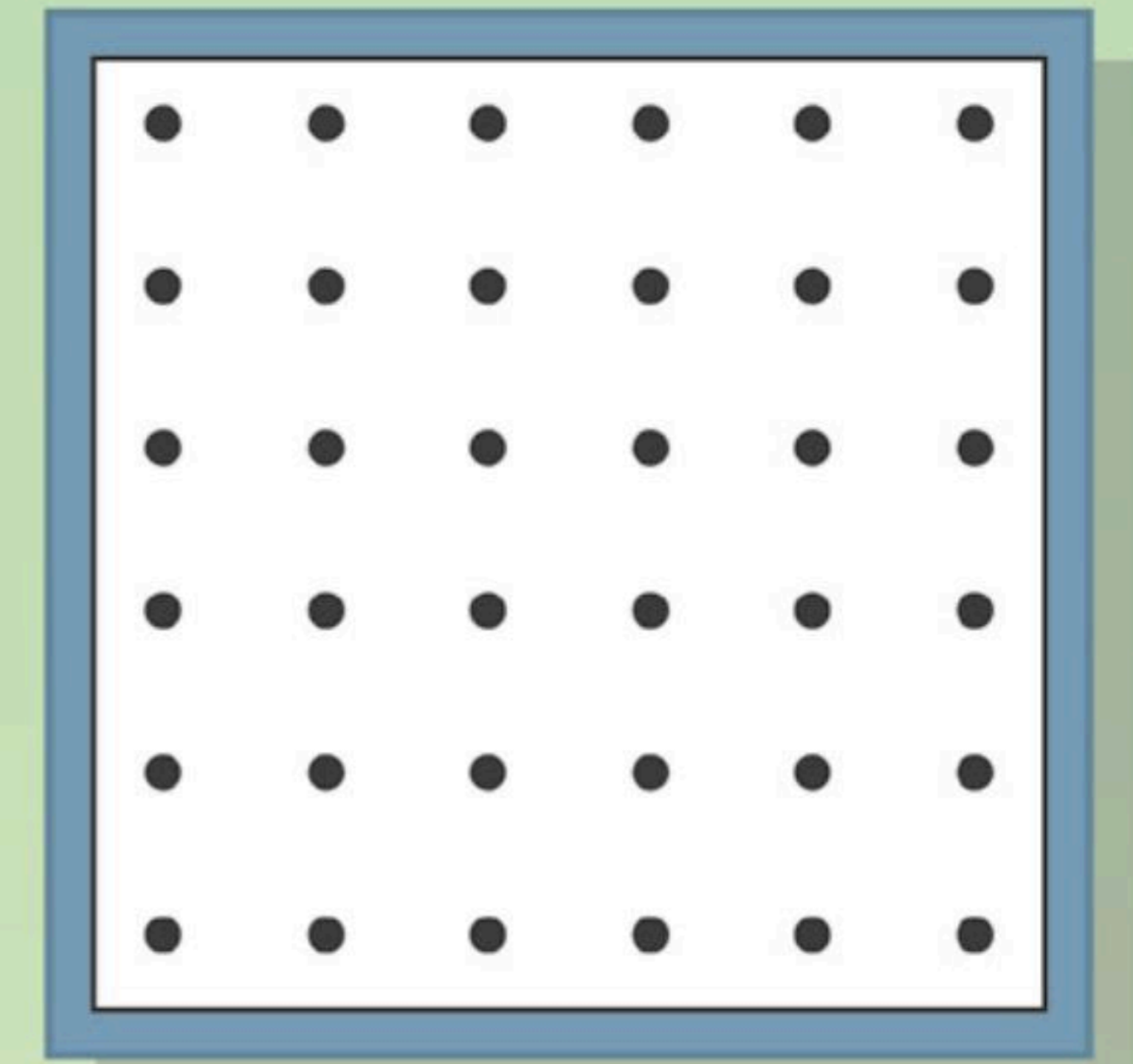
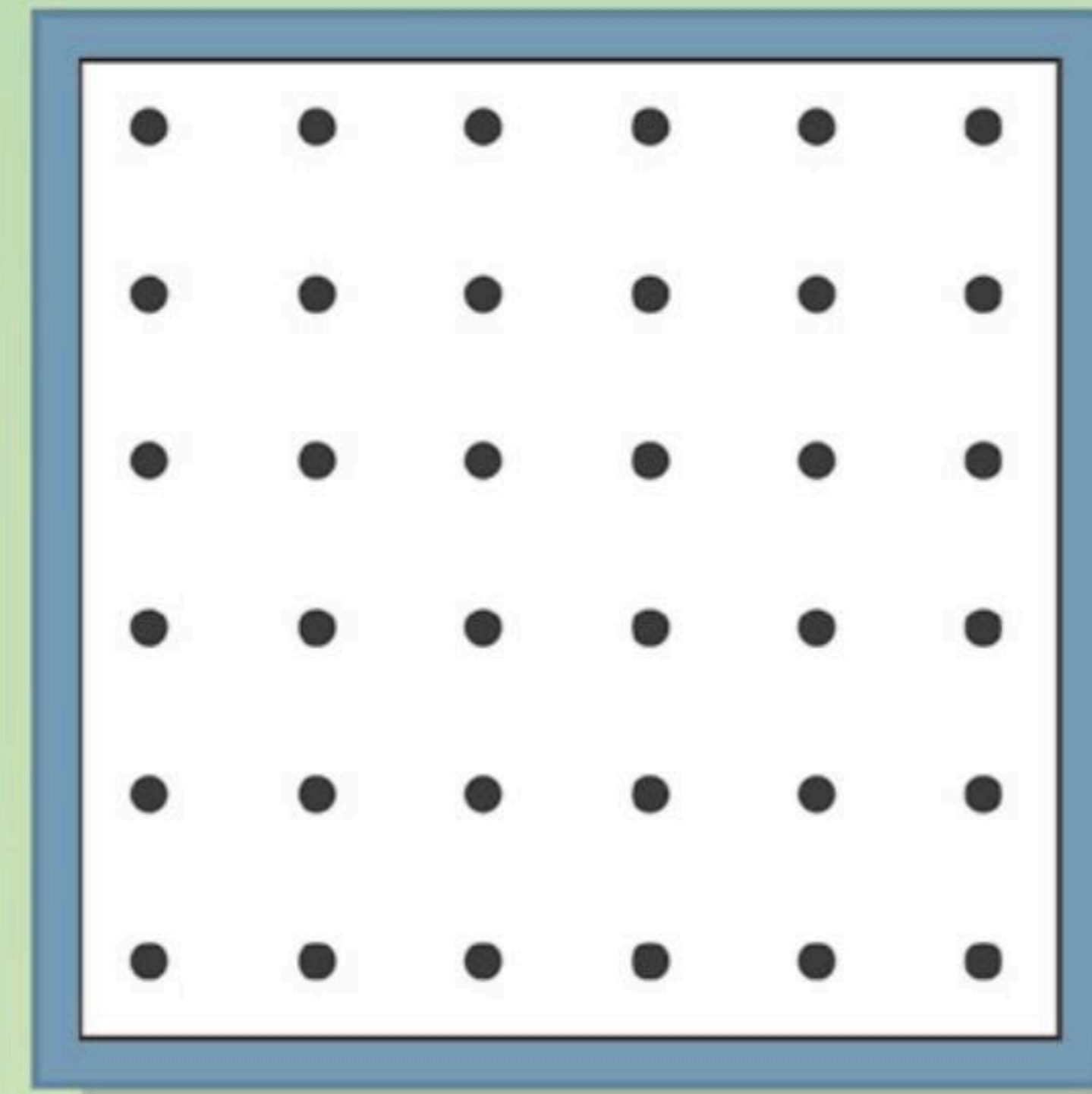
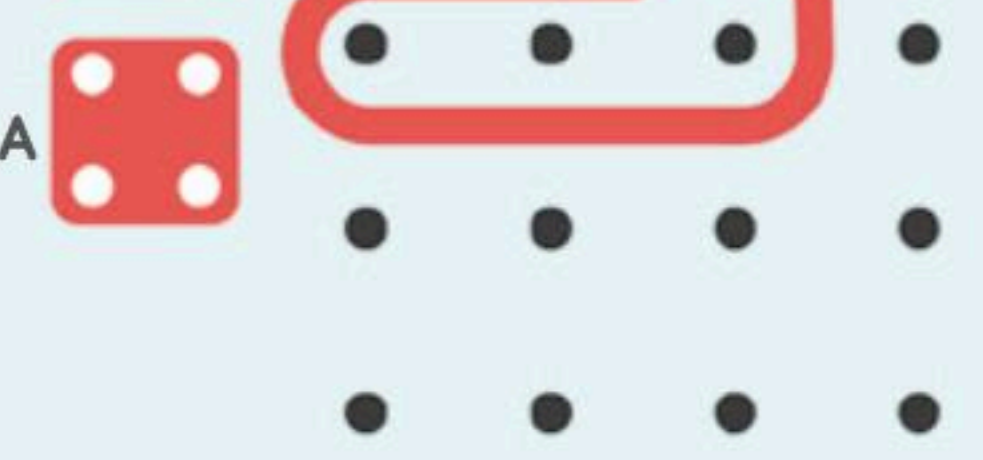


2. ZURE TXANDA DENEAN,
INGURATU DADOAN ATERATZEN
ZAIZUN PUNTU KOPURUA. EZIN
BADUZU PUNTU GEHIAGO
INGURATU, BESTE JOKALARIA
TXAPELDUN!

1. JOKALARIA



2. JOKALARIA



NAHI IZANEZ GERO,
BAKARKA ERE JOLAS
ZAITEZKE.

LAGUNOK, EZ DUGU OSAGAIRIK
AURKITU, BAINA... HAUEK BAI LORE
POLITAK! HAR DITZAGUN, AGIAN
AURRERAGO BEHARKO DITUGU!

JOAN 2 ORRIALDE AURRERA.

LAGIN DIGITALA
DA HAU

Eskuratu Enigmath
deskontuarekin!

<http://qr.innovamat.com/enigmath-eu>

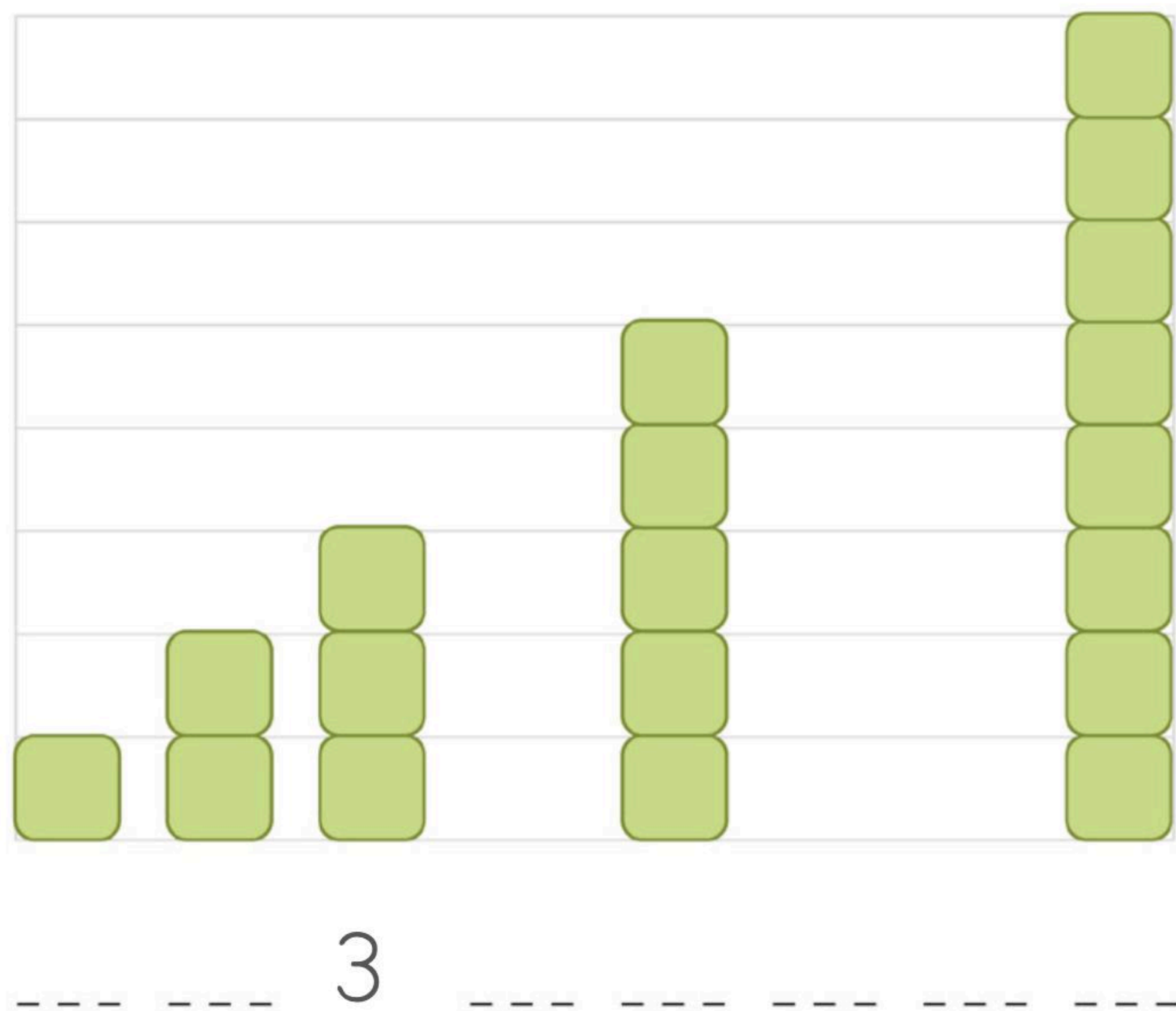




UFA, SEGIDETAN AKATS ASKO
ZEUDEN! BAINA PRIMERAN EGIN
DUZU! JARRAITU HORRELA!

1. OSATU SEKUENTZIAK.

2	3	-----	-----	-----
5	-----	-----	2	-----

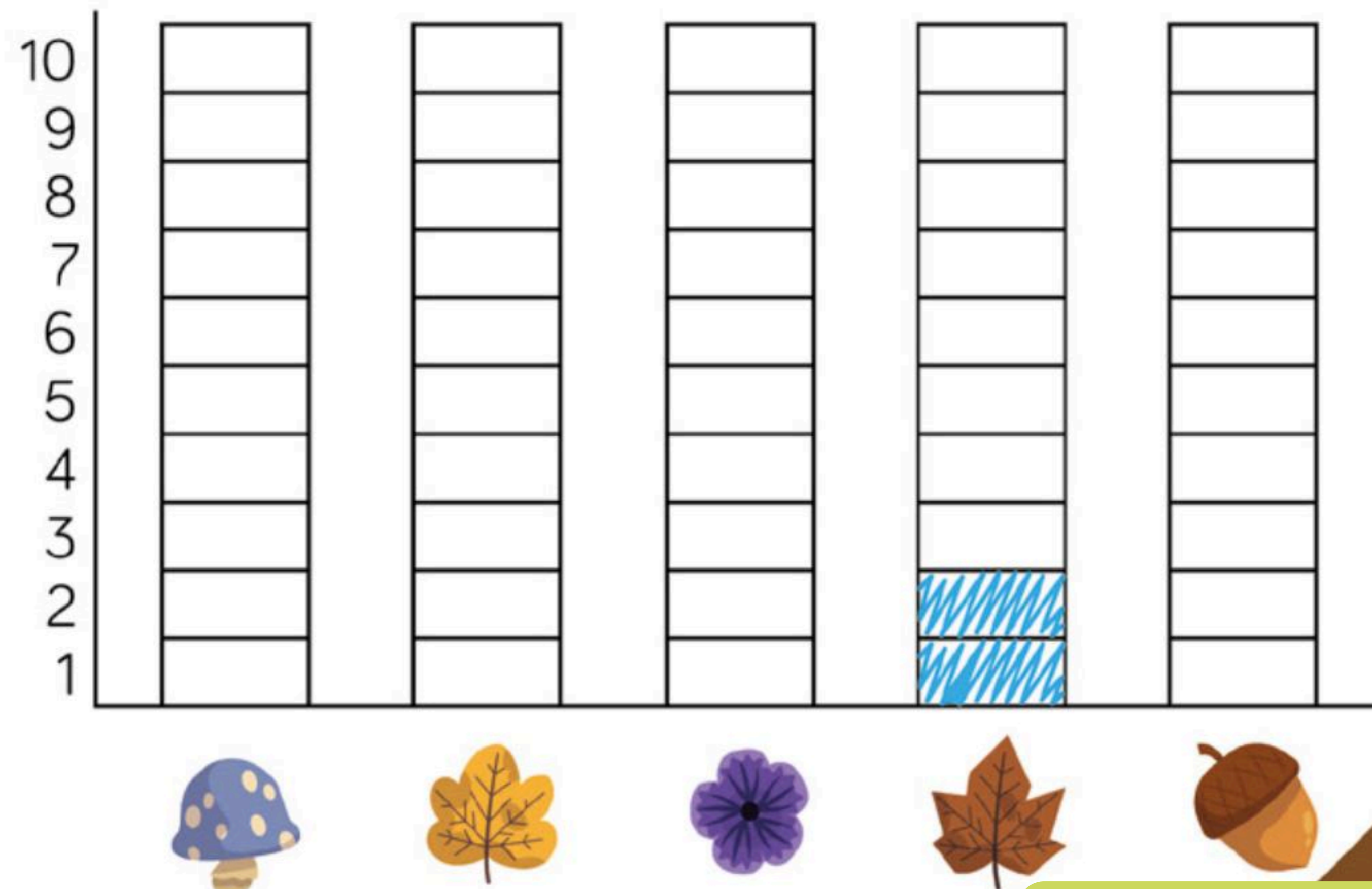


2. AURKITU BEHEKO OBJEKTUAK GOIKO IRUDIAN. BAKOITZETIK
ZENBAT DAUDE?

	-----		-----		-----
	-----		-----		



AURKITU DITUZUN OBJEKTUEKIN, OSATU ETA MARGOTU
BEHEKO BARRA-DIAGRAMA:



JOAN 4 ORRIALDE ATZERA.

BEGIRA, KAN-
BAT! EZ DAKI
BAINA SUSMO
ETORRIKO Z

LAGIN DIGITALA
DA HAU

Eskuratu Enigmath
deskontuarekin!

<http://qr.innovamat.com/enigmath-eu>



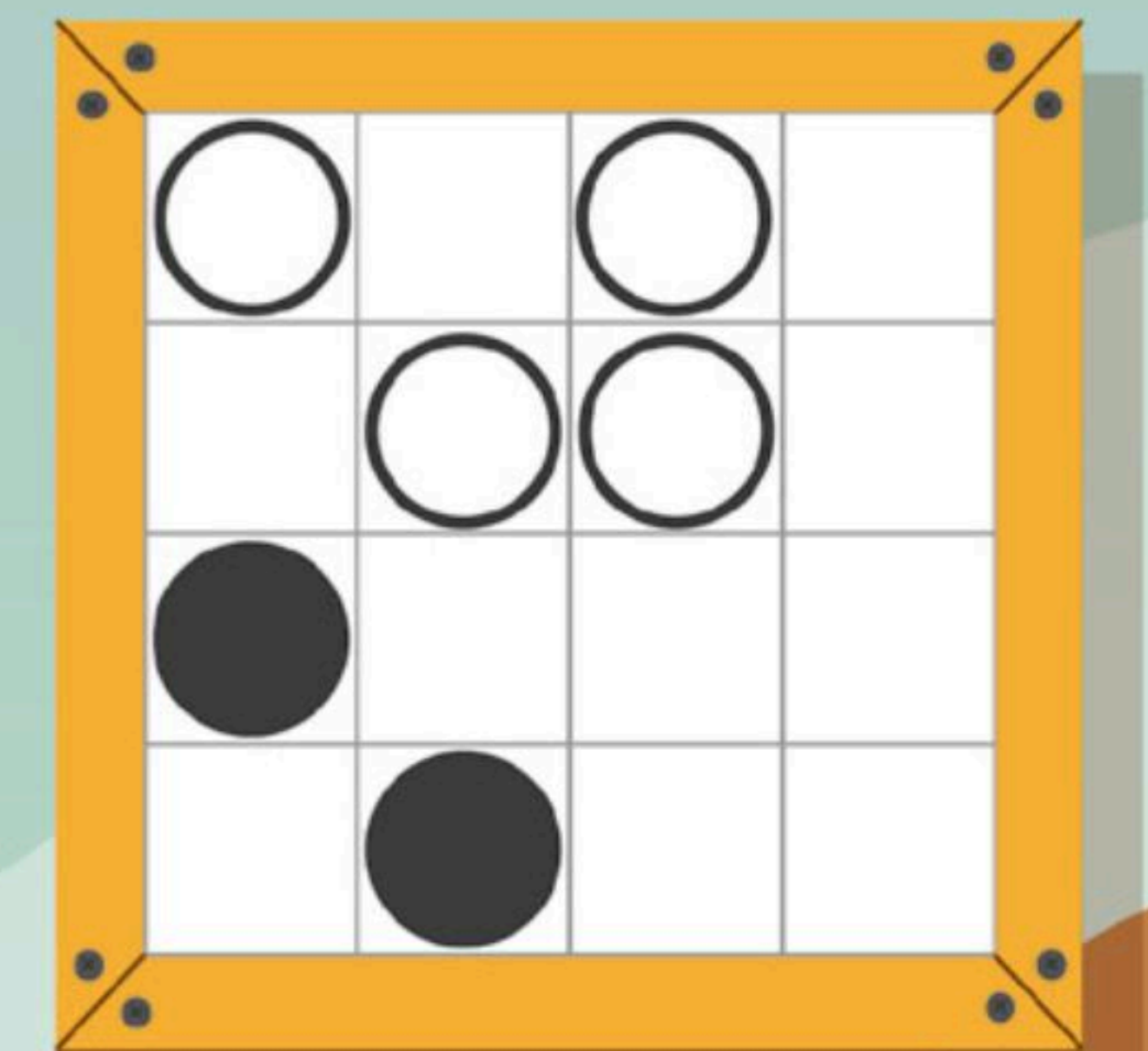
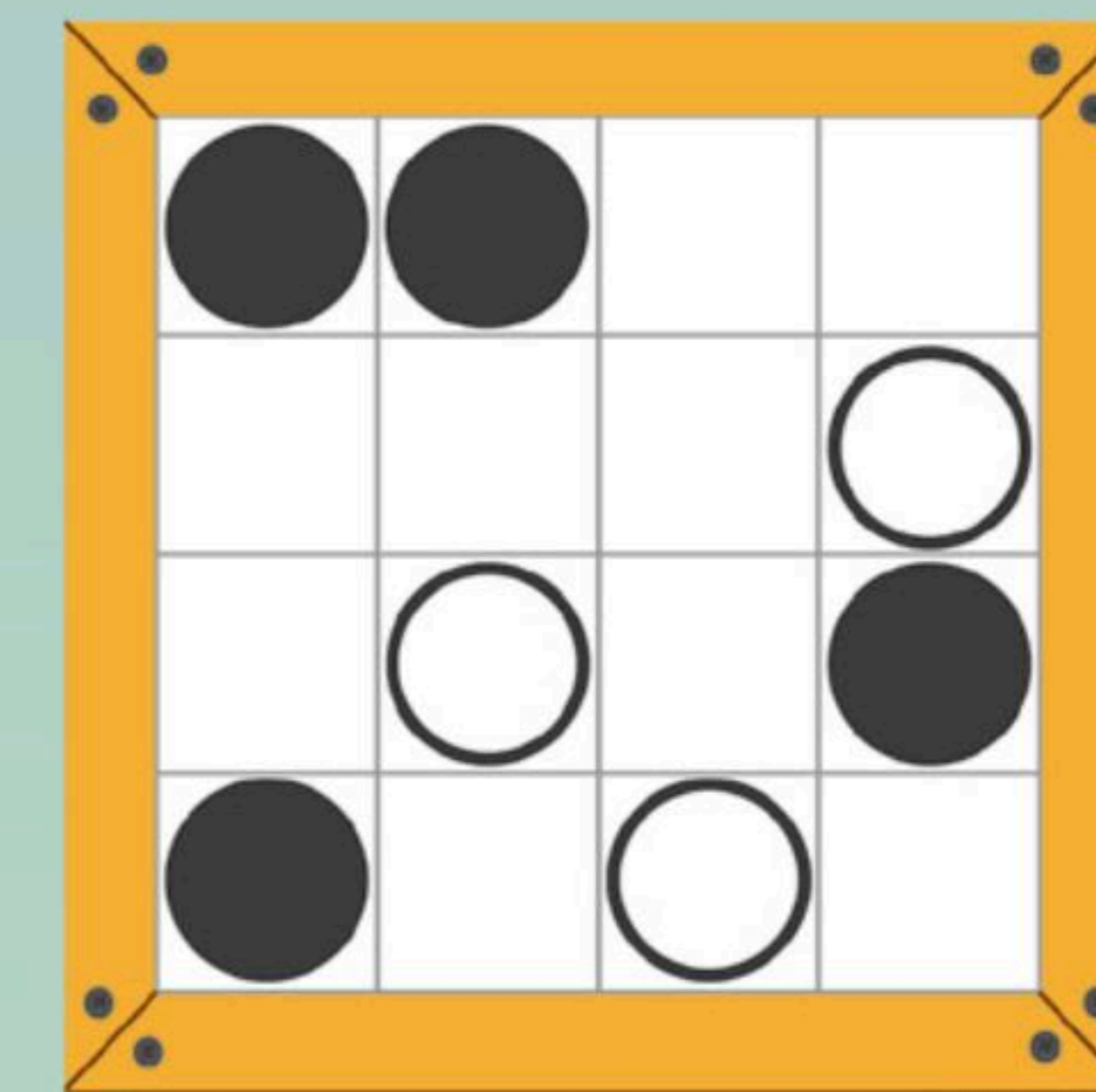
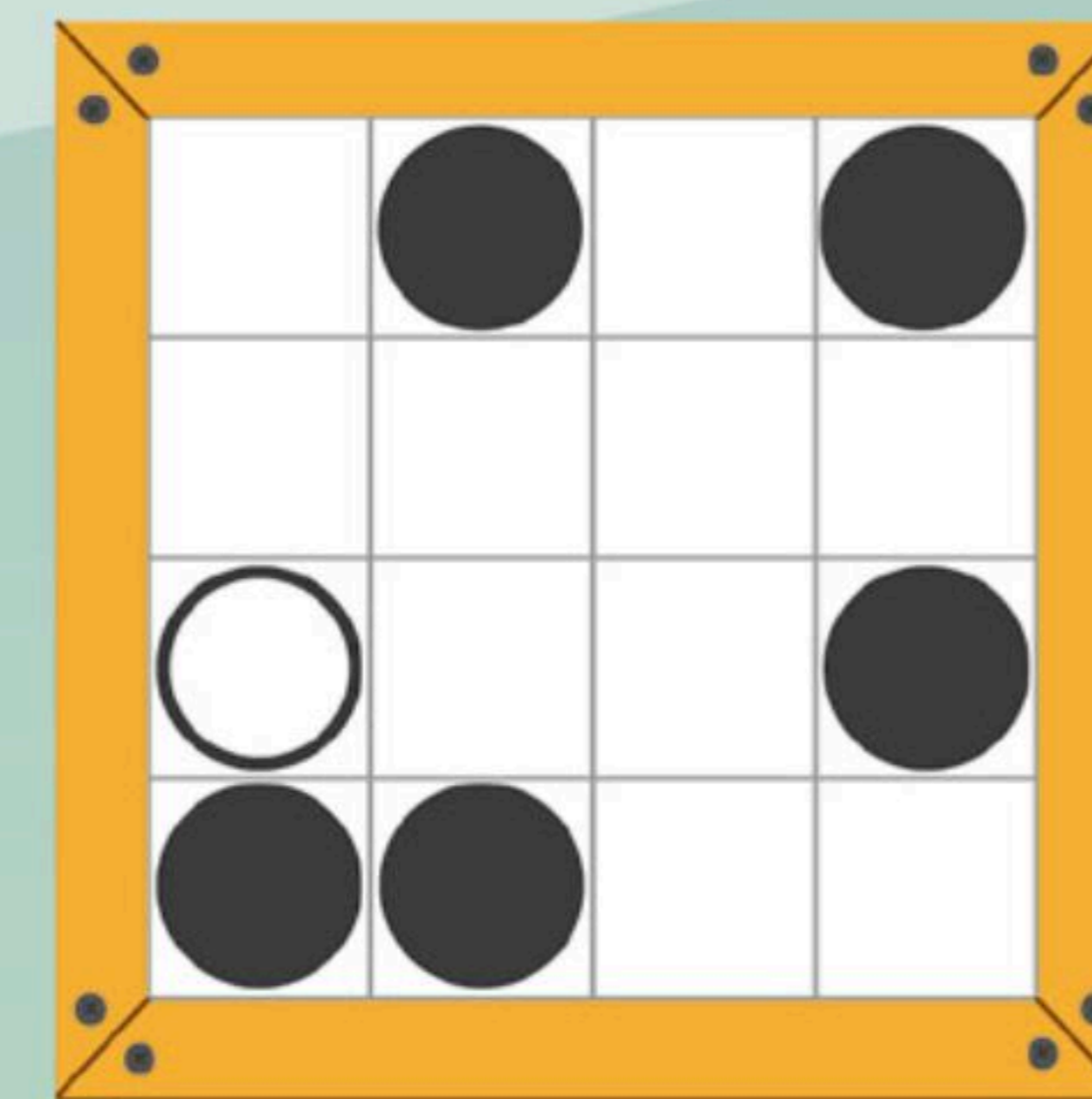
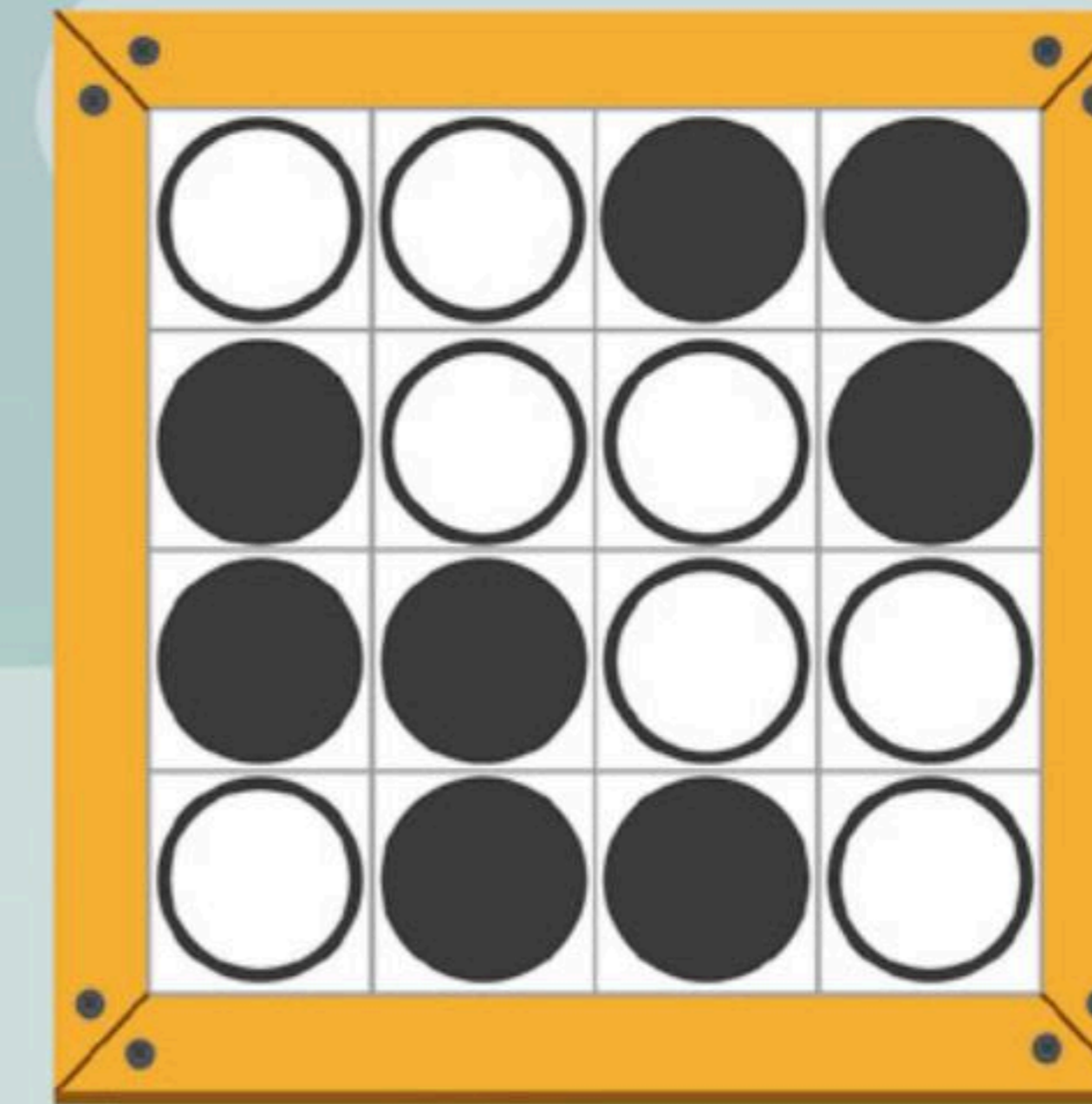


EZ ZIREN ERRAZAK ESALDI
MATEMATIKO HORIEK, ARRANOPOLA!
EDERKI IBILI ZARA! JARRAI DEZAGUN
HEMENDIK...

1. AURKITU ELEMENTU GUZTIAK DITUEN MOTXILA. GAINERAKO
MOTXILEI ELEMENTUREN BAT FALTA ZAIE.



2. EBATZI TAKUZUAK. ERRENKADA ETA ZUTABE BAKOITZEAN
2 PUNTU ZURIK ETA 2 PUNTU BELTZEK EGON BEHAR DUTE,
ADIBIDEAN AGERI DEN BEZALA.



MAITE DUT PINTURA! BAINA
EZ JATEKO, NOSKI! GORDE
DEZAGUN ONDO, ETA JARRAI
DEZAGUN GURE ABENTURA...

LAGIN DIGITALA
DA HAU

Eskuratu Enigmath
deskontuarekin!

<http://qr.innovamat.com/enigmath-eu>

